Exercícios de Ponteiros

Para todos os códigos abaixo, faça com que a inicialização da variável da função main seja feita por uma função, via passagem por referência.

void inicializacao (int \*a){

\*a=3;

}

int main() {

int a;

inicializacao (&a);

printf("%d",a);

return 0;

}

void inicializacao (int \*\*a){

\*a= (int\*)malloc(sizeof(int));

\*\*a=3;

}

int main() {

int \*a;

inicializacao (&a);

printf("%d",\*a);

return 0;

}

void inicializacao (int \*\*a){

\*a= (int\*)malloc(sizeof(int));

\*\*a=3;

}

int main() {

int \*a;

inicializacao(&a);

printf("%d",\*a);

return 0;

}

void inicializacao (int \*\*a){

\*a= (int\*)malloc(2\*sizeof(int));

}

int main() {

int \*a;

inicializacao(&a);

\*a=3; //Essa linha deve ficar na função main

\*(a+1)=5; //Essa linha deve ficar na função main

printf("%d\n",\*a);

printf("%d\n",\*(a+1));

return 0;

}

void inicializar(int \*\*a){

\*a = (int\*)malloc(2 \* sizeof(int));

\*\*a=3;

\*(\*a+1)=5;

}

int main() {

int \*a;

inicializar(&a);

printf("%d",\*a);

printf("%d",\*(a+1));

return 0;

}